

# WMG Live

## Manuale di utilizzo

### INDICE

#### **Argomento Pag**

**Caratteristiche sistema 3**

**Installazione programma 3**

**Disinstallazione programma 5**

**Impostazione telecamere 5**

*-crea nuova telecamera 5*

*-telecamera locale 6*

*-telecamera remota 6*

*-telecamera in rete su IP 7*

**Motion detector 8**

*-inizia FTP se rivela movimento 11*

*-invia una Mail se rivela movimento 12*

*-esegui suono se rivela movimento 14*

*-lancia un programma 14*

*-registra filmati brevi 14*

*-apri finestre programma 14*

*-crea istantanea se rivela movimento 15*

*-cambia le regole 16*

**Eventi 16**

**Registrazione 17**

*-registrazione dal vivo 18*

*-registrazione in archivio 18*

*-istantanea 19*

**Struttura del cartello del programma 19**

**Finestre del programma 20**

**Opzioni del programma 21**

*-generale 21*

*-archivi 23*

*-sorvegliante 24*

**Impostazioni delle sessioni di lavoro 25**

**Impostare la compressione 26**

*-qualità immagine 26*

*-qualità suono 26*

**Gestione immagine 27**

**Titoli sull'immagine 28**

*-elementi testuali 29*

*-meta caratteri speciali 29*

*-aggiungere immagini 30*

*-aggiungere rettangoli e colori 30*

**Diffusione video 30**

*-accesso remoto 31*

*-server http 32*

*-caricare immagini via FTP 34*

*-copiare immagini salvate in un'altra cartella 36*

**Creazione di pagine web 36**

*-parametri applet java 37*

*-come creare web cam con actual drawing 37*

*-visualizzare le immagini con un refresh 38*

-come regist rare i file provenienti dal la pagina web 38

**Esegui re dei comandi attraverso la linea di comando 39**

**Connessione Dial-up 41**

**Compressione video 43**

3

## **Caratteristiche del Sistema**

Per funzionare correttamente con una telecamera, il pc deve avere almeno le seguenti caratteristiche

- Intel® Pentium® 1000 MHz o superiore;
- 128MB RAM;
- 1GB di spazio libero
- Microsoft Windows 95, 98, ME, 2000, XP;
- Un mouse;
- Un monitor a colori con almeno 65536 colori

## **Installazione del programma**

Come prima cosa dopo aver montato la scheda di videosorveglianza dovete disinstallare gli eventuali vecchi driver di altri programmi di videosorveglianza che potrebbero andare in conflitto con i driver del WMG Live e quindi creare problemi. Per farlo lanciate il file **BT Installer.exe** e scegliete l'opzione n2 "*Uninstall any previously installed driver associated wiht the bt8xx hardware*"

Dopo aver disinstallato i driver scegliete l'opzione: "install this Driver" che avvia l'operazione di installazione dei dirver del WMG Live

4

Per accedere alla installazione dei dirver è necessario accettare i termini contrattuali , una volta accettati tali termini vi troverete a scegliere le

impostazioni della vostra scheda di videosorveglianza qui sotto sono riportate le impostazioni per il corretto funzionamento della scheda di acquisizione dv 104 che può essere fornita con il software

Nell' opzione: " *Select your Video Capture Card* " **è importante** lasciare la prima impostazione che compare come nell'esempio qui sotto.

Finite tutte queste operazioni lanciate il setup che consentirà di installare il programma vero e proprio.

5

Se desideri installare il software in una directory differente, puoi fare click sul bottone **Browse**.

Clikka sul bottone intall quando vuoi proseguire l'installazione e quando essa sarà finita troverai nel menu star un gruppo di programmi sotto il nome di WMG Live.

## **Disinstallazione del programma**

**Per rimuovere il programma dal tuo computer:**

- Vai nella cartella sul menu start dove hai installato il software e scegli disinstalla.
- Clikka il bottone si per confermare l'installazione

## **Impostazioni telecamere**

WMG Live è un sistema di videosorveglianza capace di gestire più telecamere in contemporanea sia in locale che in remoto sia operanti su video gabber che su scheda PCI.

Ciascuna di essa viene configurata attraverso la finestra **Telecamera**.

Qui di seguito troverete tutte le informazioni relative al settaggio delle telecamere

### **Creare una nuova telecamera**

**1)** Dal menù **File** scegliere **Nuova telecamera**

Apparirà la finestra **Impostazioni Telecamera**

6

Questa finestra serve per configurare in maniera ottimale le sorgenti video in modo da avere le prestazioni

migliori...

2) Scegliere la modalità di connessione del programma alla vostra telecamera tra una delle tre opzioni sotto indicate:

### **Telecamera locale**

*per utilizzare una telecamera connessa come periferica al computer*

a) Settare il **metodo di cattura video**:

**Video for Windows**: é un metodo di cattura video adatto per operare in ambienti di lavoro come Windows 3.1 e per migliorare la gestione dei filmati

**Direct slow**: é un sistema di cattura video ottimizzata per sistemi USB e IEEE 1394 progettato per fornire qualità digitale a 32 bit permettendo videoconferenze a telecamere multiple con qualità ottimali.

b) Scegliere il **Dispositivo video** tra quelli elencati e settarne le proprietà attraverso i bottoni

**Video capture filter**: Per regolare il settaggio video come luminosità, contrasto, gamma ecc..

7

**Video capture pin**: Per regolare il settaggio di acquisizione video come i **FPS** (relativo alla velocità di acquisizione), il formato di compressione dei colori disponibile dalla vostra telecamera, le dimensioni di output del filmato ecc...

c) **WMG Live** da la possibilità di gestire più telecamere alla volta attraverso l'opzione **Ciclo tra telecamere** potendo scegliere l'intervallo di ciclo tra le telecamere scelte

d) in fine avete la possibilità di settare un **Dispositivo audio** scegliendo tra le **Sorgenti audio** disponibili

### **Telecamera remota**

*per utilizzare una telecamera installata su un'altro computer*

Per visualizzare una telecamera in remoto dovete assicurarvi in anzi tutto di avere installato il programma **WMG Live** sia sul computer al quale è collegata la telecamera sia sul computer remoto sul quale si intende visualizzare le immagini; in oltre, assicurarsi che tutte le porte siano aperte e non protette da firewall e che sia abilitato il protocollo UDP

a) Compilare il campo **Indirizzo IP** con l'indirizzo IP sul quale si trova la vostra telecamera  
**es: 192.168.1.2** Nel caso la vostra telecamera sia su un'indirizzo dinamico potrete trovare l'indirizzo ip a questo indirizzo <http://www.whatismyip.com>

b) Nel campo **Porta remota** inserire l'indirizzo della porta remota con il quale si intende visualizzare la fonte video. Nel caso il vostro computer remoto sia protetto da password non dimenticate di compilare i campi **User** e **Password** per consentire l'accesso alle fonti video in entrata, in oltre **WMG Live** vi da la possibilità di memorizzare tali dati attivando l'opzione **Ricorda la password**.

c) Digitare nel campo **Porta locale** l'indirizzo della porta locale dalla quale si intende acquisire le fonti video. Assicurarsi che l'eventuale sistema di firewall non blocchi l'indirizzo IP e la porta locale premendo il bottone **Verifica porta**

d) se tutto è andato a buon fine premere il pulsante **Connessione telecamera** per attivare il trasferimento dei dati

Il programma usa le seguenti abbreviazioni

{**CAMERA\_IP**} Per cambiare l'indirizzo ip della camera o la porta ip:

192.168.1.101:8080

{**USER\_ID**} Cambia il nome utente nell' **User ID** box.

{**PASSWORD**} Cambia la password nel **Password** box.

{<**BASE64**>**USER\_ID**} Per rimpiazzare lo user name con un altro nome in questo caso Base64

{<**BASE64**>**Password**} Per rimpiazzare la password con una nuova in questo caso

Base64

8

**{FPS}** Cambia Il valore di frame per secondo

### **Telecamera in rete su IP**

*per utilizzare una sorgente video da un' indirizzo IP in da una rete interna o esterna*

a) Selezionare la telecamera utilizzata dall'elenco **Modello telecamera** *se non è presente la telecamera prescelta nell'elenco scegliere unknow ( sconosciuta )*

b) Compilare il campo **Indirizzo IP** con l'indirizzo IP sul quale si trova la vostra sorgente video es: 192.168.1.2 *Nel caso la vostra telecamera sia su un indirizzo dinamico potrete trovare l'indirizzo IP a questo indirizzo <http://www.whatismyip.com> di non dimenticate di compilare i campi **User** e **Password** per consentire l'accesso alle fonti video in entrata.*

c) Tramite il bottone **Interfaccia telecamera** potete salvare le caratteristiche della vostra telecamera compilando i campi:

**Indirizzo di amministrazione web:** `http://{CAMERA_IP}`

esempio: `http://{192.168.1.2}`

**Indirizzo web della telecamera:** `http://{CAMERA_IP}`

esempio: `http://{192.168.1.5}`

**Stringa per richiamare immagini .jpg:**

`http://{USER_ID}:{PASSWORD}@{CAMERA_IP}/ cartella/ nome immagine.jpg`

`http://{prova}:{password}@{192.168.1.8}/video.jpg`

d) Il bottone **Controllo telecamera** mostra le finestre di dialogo che sono abilitate per modelli particolari di telecamere di rete.

e) se tutto è andato a buon fine premere il pulsante **Connessione telecamera** per attivare il trasferimento dei dati

3) Settare un valore di **Anteprima frame** ricordando che questo non interferirà con la registrazione vera e propria ma solo con l'anteprima.

9

### **Motion Detector**

Una delle funzioni **decisamente** importanti per un sistema di videosorveglianza è sicuramente il *motion detector* (rivelatore di movimenti) che consente di rilevare le variazioni di colore e luminosità tra i fotogrammi nell'area di ripresa confrontandone la differenza. *WMG Live* in oltre vi da la possibilità di impostare delle azioni dovute a tali eventi come lanciare allarmi, aprire programmi o addirittura andare in modalità registrazione solo quando venga rilevato un movimento nell'area controllata.

Per accedere alle configurazioni del motion detector scegliere dal menù Impostazioni

**Rivela movimenti** apparirà la scheda **Movimenti** dove potrete settare le impostazioni più ottimali per le vostre esigenze:

1) Come prima cosa dovete abilitare l'opzione **Rivelazione di movimento abilitata** cliccando sulla spunta per accedere a tutte le impostazioni

2) *WMG Live* vi da la possibilità di settare il livello di sensibilità della rivelazione scegliendo tra le opzioni:

**Sensibilità costante:** Che permette di settare un valore fisso di sensibilità durante tutte le 24h

**Sensibilità oraria:** Che permette di impostare un valore di sensibilità a seconda di una fascia oraria attraverso il bottone **Modifica sensibilità ora**

3) Attraverso l'opzione **Controlla movimenti ogni** potrete decidere l'intervallo di tempo che deve trascorrere per il confronto tra i frame del filmato scegliendo in una scala da 0.5 secondi a 1 ora

10

4) Premendo sul bottone **Definisci area di movimento** si aprirà la finestrella per la gestione grafica dell'area del filmato che si intende sottoporre a RDM (rivelazione di movimento)

Questa funzione è molto importante per garantire il massimo rendimento del RDM escludendo le parti che possono essere di disturbo come il movimento di alberi ecc.. ottenendo così il rendimento più funzionale all'ambiente in cui si opera.

5) Indicate nella casella **Ritardo avviso** il ritardo di tempo prima che il programma riveli il movimento *Nota che più la telecamera ci mette a mettere a fuoco più questo ritardo deve essere elevato.*

6) In oltre *WMG Live* vi offre due opzioni per evidenziare l'area di movimento:

**M o s t r a v a l o r e d i m o v i m e n t o:** indica in percentuale il valore di movimento dell'oggetto

**Evidenzia gli oggetti in movimento:** indica con un colore speciale gli oggetti in movimento

7) Una funzione fondamentale di *WMG Live* è data dal poter collegare al sistema di rivelazioni movimenti delle **AZIONI:**

11

### **Inizia FTP se rivela movimento**

*Se rivela movimento avvia la trasmissione di dati tramite ftp*

a) Attivare la spunta su **Inizia FTP se rivela movimento**

b) Se ne avete la necessità attivate **Ferma FTP dopo** e inserite un valore, questa opzione serve per fermare la trasmissione di dati dopo un periodo di tempo indicato.

c) Scegliere un valore di **Valore frame** per indicare la quantità di frame durante la trasmissione di dati via FTP

d) premere il bottone "**Regole FTP**" per settare le opzioni FTP, si aprirà la finestra delle impostazioni FTP nella quale dovreste indicare:

**Campo indirizzo server FTP:** L'indirizzo FTP al quale volete mandare le vostre fonti video

**Username / Password:** indicate l'eventuale username e password per accedere al vostro FTP

**Cartella dove caricare:** indicate in questa area il percorso dove intendete caricare i file

**Porta FTP:** indicate la porta del vostro FTP

in fine potete spuntare le opzioni **FTP Passivo** o **Utilizza Proxy** a seconda della richiesta del vostro server

12

e) Premere il bottone **Regole FTP aggiuntive** per impostare operazioni aggiuntive durante la fase di trasferimento di dati:

**Nome immagine:** per definire il nome dell'immagine che il programma carica sull'FTP

**Attendere la risposta:** è il valore in secondi nel quale il programma attenderà la risposta dal server

**Disconnetti dopo:** è il valore in secondi di inattività dopo il quale il programma si disconnetterà

Se il server non darà risposta entro i parametri stabiliti è possibile **cancellare l'immagine dal server**, **caricare un'altra immagine** o **non fare nulla** a seconda dell'opzione che indicate nel settore: **Accesso in caso di FTP bloccato.**

### **Invia mail**

*Per ricevere una mail o un sms o un mms al verificarsi di un allarme*

a) Attivare la spunta su **Invia mail**

13

b) impostare le **Regole e-mail** attraverso il pulsante apposito nella finestra **Preferenze email**:

c) impostare il **server smtp di posta in uscita** che intendete utilizzare avendo cura di attivare l'opzione **Il server necessita di autorizzazione** nel caso il

vostro server di posta richieda l'identificazione di Nome Account e Password

d) indicare il numero della **porta SMTP** dalla quale si desidera spedire il messaggio

e) Compilare i campi **Mittente, Destinatario, Oggetto e Messaggio** come in un normale programma di posta elettronica

f) Settare il parametro **Non inviare più di una mail durante** per indicare il tempo in secondi durante il quale *l'azione invia mail durante la rivelazione di un movimento* viene bloccata per evitare la spedizione di più messaggi dovuti allo stesso evento.

g) Se oltre al testo della mail si desidera ricevere anche una o più immagini basta attivare l'opzione **Allega immagini alla mail** e scegliere il numero di immagini dalla più recente in dietro che si vuole ricevere; *E consigliato non sovraccaricare il messaggio di troppe immagini per evitare tempi troppo lunghi di ricezione.*

h) in fine attraverso l'opzione **Priorità messaggio** potete decidere il livello di priorità del messaggio inviato tra: Priorità alta, normale, bassa

Se tutte le operazioni sono corrette attraverso il pulsante **Invia una Mail di prova** riceverete il vostro messaggio nella casella di posta elettronica indicata

14

## Esegui suono

*Esegue un suono di avviso al momento della rivelazione di movimento*

a) Attivare la spunta su **Esegui Suono**

b) Caricare il suono desiderato premendo il bottone: **Cerca file...**

## Lancia un programma

*Lancia un programma al momento della rivelazione di movimento*

a) Attivare la spunta su **Lancia un programma**

b) Caricare il programma desiderato premendo il bottone: **Cerca file...**

## Registra filmati brevi

*Registra dei brevi filmati al momento della rivelazione di movimento*

a) Attivare la spunta su **Registra filmati brevi**

b) Scegliere la **Durata Registrazione** indicando con un numero quanti secondi deve durare la registrazione durante la rivelazione di movimento

c) se la registrazione avviene tramite FTP attivare l'opzione **caricamento FTP** e premere il bottone "**Regole FTP**" per settare le opzioni FTP, si aprirà la finestra delle impostazioni FTP nella quale dovrete indicare:

**Campo indirizzo server FTP:** L'indirizzo FTP al quale volete mandare le vostre fonti video

**Username / Password:** indicate l'eventuale username e password per accedere al vostro FTP

**Cartella dove caricare:** indicate in questa area il percorso dove intendete caricare i file

**Porta FTP:** indicate la porta del vostro FTP

in fine potete spuntare le opzioni **FTP Passivo** o **Utilizza Proxy** a seconda della richiesta del vostro server

15

## Mostra finestra programma

*Al momento della rivelazione di movimento ingrandisce la finestra della telecamera*

a) Attivare la spunta su **Mostra finestra programma**

## Crea istantanea

*Crea delle immagini al momento della rivelazione di movimento*

a) Attivare la spunta su **Crea istantanea**

b) Settare il tempo di arresto dell'azione attraverso l'opzione **arresta dopo** per fermare la trasmissione di dati dopo il periodo di tempo indicato

c) Configurare le impostazioni dell'azione premendo il pulsante **Regole istantanea** che aprirà la finestra **Istantanee**

d) Scegliere il **nome file** adatto alla vostra sorgente video seguito dal tag {COUNTER} per indicare il **contatore istantanea** oppure scegliete una delle seguenti opzioni indicate:

*Snapshot{yy-mm-dd@hh`nn`ss}*

**Snapshot02-10-27@11'15'58 Nome file**

*Snapshot{hh`nn`ss} from camera: {CAMERA}* **Snapsho11'15'58fromcameraESTERNA1**

**Nome file**

*Snapshot{d mmmm yyyy} at {hh`nn`ss}*

**Snapshot2700122005at11'15'58 Nome file**

16

*Snapshot{COUNTER}*

**Snapshot5 Nome file**

*Snapshot{COUNTER} from camera: {CAMERA} at {hh`nn`ss}*

**Snapshot5fromcameraESTERNA1 Nome file**

*Snapshot from {VIDEODEVICE}*

**SnapshotfromVIDEODISPOSITIVO01 Nome file**

e) indicare il valore di frame per minuto sul quale avviene l'istantanea

f) Se avete abilitato l'opzione COUNTER (contatore) e bene che configuriate le opzioni di contatore delle istantanee inserendo un valore nel campo **valore di partenza** per indicare il numero dal quale il contatore deve iniziare a nominare le fotografie

g) il campo **Max. immagini** indica il numero massimo di fotografie che il programma scatterà al momento della rivelazione di movimento.

f) in fine è possibile settare e attivare le opzioni per: **Azzerare il contatore all'avvio della creazione delle istantanee, caricarle via FTP** e addirittura **ridimensionare le immagini** per scegliere il formato in fase di "scatto della fotografia"

## Cambia le regole

*Ha lo scopo di reimpostare le caratteristiche del filmato al momento dell'azione*

a) Attraverso questa opzione è possibile aumentare o diminuire la qualità video o sonora oltre alla velocità dei frame di registrazione durante il filmato *Questa opzione consente di utilizzare il programma in modalità bassa qualità fino al momento della rivelazione di movimento e passare in alta qualità solo nel momento dell'effettivo bisogno.*

## Eventi

Pianificare le modalità di funzionamento renderà ancora più efficiente il vostro sistema di videosorveglianza infatti grazie a questa proprietà potrete per ogni telecamera decidere i

17

giorni, le fasce di funzionamento e le modalità in cui devono operare attivando una o più

operazioni.

Attivando il pannello **Pianificazione** dal menù **Strumenti**:

Potrete scegliere se attivare una o più opzioni tra quelle sotto elencate:

**Registrazione**: Per attivare il processo di registrazione

**Rivelazione di Movimento**: Attiva la funzione di rivelazione di movimento

**Caricamento FTP**: Avvia il trasferimento di dati via FTP

**Abilitare Accesso Remoto**: Abilita la possibilità di accesso remoto da un'altro computer

**Attivare server HTTP**: Attiva il protocollo HTTP nel server

**Copiare le immagini nella cartella**: Consente di copiare le immagini scattate magari dalla creazione di istantanee in una cartella prescelta

**Creare istantanee**: Crea delle fotografie secondo tempi stabiliti delle fonti video prescelte dando la possibilità di archiviare le immagini secondo la data e il tipo di telecamera

**Streaming WEB**: Attiva lo streaming web

*Attraverso il pannello di pianificazione delle operazioni potrete scegliere diversi piani di funzionamento a seconda della funzione che la o le telecamere in questione ricoprono in modo da diversificare l'azione che il vostro impianto*

18

*di videosorveglianza potrà svolgere all'interno della vostra area da controllare migliorando le prestazioni e risparmiando in termine di utilizzo di risorse come lo spazio su HD e l'utilizzo del processore riservando solo ai momenti più opportuni le operazioni fondamentali.*

## **Registrazione**

Una funzione decisamente importante di *WMG Live* è sicuramente la sua capacità di registrare i filmati provenienti dalle fonti audio/video ad esso collegate dando la possibilità ai suoi utenti di verificare le zone di ripresa messe sotto controllo in qualsiasi momento.

Attraverso il pannello di controllo **Registrazione** che troverai nel menù **Impostazioni** sotto la voce **Impostazioni di registrazione** potrai configurare

le opzioni di registrazione:

In questa area avrai la possibilità di scegliere la velocità con il quale vedere il filmato scegliendo

## **Registrazione dal vivo**

La registrazione dal vivo è una funzione di *WMG Live* basata sulla scrittura in un file temporaneo che dà possibilità all'utente di stoppare o visionare la registrazione in qualsiasi momento per poi riprendere, basta attivare l'opzione **Attiva registrazione dal vivo** e configurare le opzioni relative al percorso del file e alle dimensioni massime che esso può raggiungere

## **Registrazione in archivio**

19

La registrazione in archivio viene effettuata quando l'utente attiva il tasto **REC** o quando viene attivata un'**operazione pianificata di registrazione** o ancora quando viene attivata la registrazione dopo una **rivelazione di movimento**

essa prevede la creazione di diversi file archivio in una cartella specificata in questa sezione è possibile impostare la cartella in cui venga registrato il file, la **dimensione massima** che può raggiungere la cartella e il **nome dei file** di registrazione impostandolo anche attraverso dei TAG che permettono di aggiungerne al nome la data, l'ora e la telecamera relativi alla registrazione

Potrete scegliere anche il formato di registrazione più adatto alle vostre esigenze e settarne le caratteristiche scegliendo tra: formato **AVLive**, **AVI** e **MPEG**  
In oltre potrete decidere nel caso di superamento della dimensione massima fissata della cartella di registrazione se **creare un nuovo file di registrazione** o se **sovrascrivere il file vecchio** per risparmiare risorse.  
In fine WMG Live vi offre la possibilità di creare un "file archivio" su una cartella via FTP basta spuntare l'opzione **Carica archivio via FTP** e configurare le impostazioni relative.

## Istantanea

Creare istantanee permette in fase di registrazione di creare immagini JPEG come immagini singole o come sequenza di immagini con la possibilità di caricarle anche via FTP

## Struttura cartelle del programma

Le cartelle del programma contengono tutti i file necessari all'utilizzo di WMG Live  
E' consigliato non spostare o rinominare le cartelle di WMG Live dalla loro posizione perché questo potrebbe causare dei problemi di rintracciamento di tali cartelle da parte del programma e potrebbe essere necessario disinstallare e riinstallare il programma.  
WMG Live funziona alla perfezione solo se la sua struttura rimane invariata come da installazione questo in particolare per la cartella Gallery

Le sotto cartelle di WMG Live sono organizzate in questo modo

- **\Gallery** contiene le immagini catturate, dai comandi o delle funzioni di scatto fotografia
- **\Help** contiene i file relativi all'aiuto
- **\Images** è usato dal **Web Cam HTTP server** durante la pubblicazione
- **\Logs** contiene i file dei logs
- **\NetCams Models** contiene la configurazione de vari tipi di network camera
- **\Page Templates** contiene i template **per la creazione di pagine web.**

20

## Le finestre del programma

L'area di lavoro di WMG Live contiene molte finestre di lavoro che si possono vedere o nascondere a seconda del modo di lavoro più idoneo alle nostre esigenze che vogliamo adottare

La struttura è composta in questo modo:

- **Finestra della camera** è usata per controllare la preview della fonte video. Essa contiene una barra funzioni che serve per operare con la **registrazione dal vivo** o impostare e vedere le caratteristiche della telecamera attraverso **il pannello informazioni**
- **Icone telecamere** sono usate per selezionare, visualizzare o nascondere le finestre telecamera
- **Pannello dei logs** racchiude la storia relativa agli eventi o agli errori durante l'esecuzione del programma. Queste informazioni possono essere stampate o salvate su un file.

21

- **Pannello visualizzazioni** racchiude la storia delle visualizzazioni IP e dei nomi delle telecamere. Queste informazioni possono essere stampate o salvate su un file.
- **Gallery Panel** visualizza in piccolo tutte le immagini delle registrazioni o degli snapshots racchiusi nella gallery folder. shows. Clikka con il tasto destro del mouse

su un'immagine per aprirne le proprietà.

## Opzioni del programma

WMG L i v e predispone di un pannello di controllo per configurare le opzioni principali del programma

### Generale

#### Per cambiare queste opzioni

- Seleziona dal menu **impostazioni** la voce **impostazioni programma**.
- Ti si aprirà: la finestra **Opzioni programma**.

Questa finestra permette di regolare le seguenti impostazioni:

**Apri sessione all'avvio:** se vuoi che all'avvio del programma W M G L i v e ricerchi automaticamente una sessione già salvata, con questa impostazione potrai decidere se

22  
aprire l'ultima sessione salvata (scegliendo **Apri ultima sessione salvata**) o decidere di fissare una sessione unica ogni apertura del programma (scegliendo **Nome file sessione**)

**Avvia con l'avvio di windows:** è utile e consigliato una impostare questa opzione che permette al programma di attivarsi non appena accendiate il vostro computer e se avete configurato le opzioni sopra (apri sessione all'avvio) si auto imposti sulla sessione salvata. In oltre questa funzione prevede anche la possibilità di avviare il programma durante il boot di sistema anche quando nessun utente è loggato attivando la funzione **Avvia come servizio**. Per aprire la gestione dei servizi basta accedere dal pannello di controllo agli strumenti di amministrazione e fare click sul Servizi ( *per maggiori informazioni sull'uso dei servizi fai click su help e cerca Azioni nel menu Servizi* )

**Utilizza minimizzato:** se vuoi che il programma funzioni minimizzato

**Minimizza nella barra delle icone:** se vuoi che il programma si minimizzi nella barra delle icone dei programmi attivi che si trova in basso a destra del tuo schermo.

Questa icona ti aiuterà ad operare con il programma minimizzato:

- Clicka con il tasto destro del mouse per aprire il popup menu
- Per aprire la finestra principale del programma invece devi clickkare due volte con il tasto sinistro del mouse

**Invisibile quando minimizzato:** questa funzione serve per avere la completa invisibilità del programma quando è minimizzato, in questa maniera tutte le icone relative al programma presenti nel tuo computer scompaiono e l'unico modo per riattivare la visibilità del programma è una combinazione di tasti che sceglierete durante la configurazione. In oltre si può arrivare l'impostazione : **Nascondi all'avvio in modalità invisibile** che permette di fare partire il programma all'accensione del computer direttamente in modalità invisibile

23

**Protezione password all'apertura della barra degli strumenti o in modalità invisibile:**

Questa opzione permette si configurare una password che viene richiesta all'apertura della barra degli strumenti o alla riapparsa dalla modalità invisibile del programma.

### Archivi

Spuntando l'opzione **Archivia gli accessi via HTTP nel file "HTTP\_LOGtxt"** il programma archivia in un file chiamato http\_logstxt gli indirizzi IP che sono stati visti o utilizzati

Spuntando l'opzione **Archivia i file rilevati nel file "Movimenti\_Logtxt"** per salvare nel file indicato i log relativi ai movimenti

Spuntando l'opzione **Archivia gli eventi del programma "Eventi\_logtxt"** consente di salvare i log relativi agli eventi nel file indicato

## Sorvegliante

*Il sorvegliante è un programma di sicurezza che sorveglia e riavvia il programma in caso di blocchi*

### Per attivare il Sorvegliante:

- Scegli **impostazioni** programma dal menu **impostazioni** apparirà la finestra di dialogo Opzioni programma
- Seleziona la cartella Sorvegliante.
- Clicca sulla spunta di fianco a **sorvegliante abilitato**

*Proprietà:*

**Intervallo interrogazioni:** Per fissare il tempo di intervallo delle interrogazioni nel caso il programma non risponde ai comandi

**Riavvia il programma se non risponde a:** Fissa il numero massimo di interrogazioni prima che il computer sia riavviato

**Riavvia il computer se non riparte dopo:** Fissa il numero massimo di tentativi di riavvio del programma dopo il quale il sistema operativo sarà riavviato

25

Per assicurare una stabilità maggiore al sistema è buona abitudine riavviarlo periodicamente per evitare l'insorgere di errori di sistema dovuti a un utilizzo troppo prolungato del sistema operativo

WMG Live ti dà la possibilità attraverso l'opzione Riavvia **il computer periodicamente** di programmare dei riavvii del computer dopo un certo periodo di tempo che può essere fissato in ore, giorni, settimane o mesi.

Infine per evitare errori da parte dell'eccessivo sovraccarico di utilizzo della CPU che può causare un malfunzionamento del sistema di videosorveglianza è possibile decidere di riavviare il computer secondo una determinata percentuale di utilizzo della stessa.

### Impostazioni delle sessioni

È possibile salvare le informazioni relative alle vostre dispositivi video, alla compressione, ai parametri di registrazione e a tutte le impostazioni del programma e di ogni camera in un file con estensione AWSes per poterle riaprire in qualsiasi momento.

#### Per salvare una sessione

- Scegli **Salva sessione** dal menu **File**
- Scegli il nome del File con il quale vuoi salvare la tua sessione e la sua posizione

#### Per aprire una sessione esistente

- Scegli **apri sessione** dal menu **file**
- Scegli il file AWSes relative alla sessione che vuoi aprire
- Clicca su **Apri**

26

### Impostare la compressione

Questo menù permette di alzare o di abbassare la qualità delle immagini o del suono cambiando il livello di compressione. Queste regolazioni sono usate per preparare le attività di boardcasting e di registrazione.

#### Qualità immagine

*Un'immagine alta risulta con molti dettagli e ben definita ma risulta essere molto pesante*

#### Per cambiare la qualità immagine

- Scegliere **impostazioni camera** dal menu **file**
- Seleziona la cartella **compressione**
- Cambia il valore della percentuale nella cella **qualità immagine**

#### Qualità del suono

*Più i file sono compressi e più la qualità della fonte sonora è scarsa*

### **Per cambiare la qualità sonora**

- Scegliere **impostazioni camera** dal menu **file**
- Selezione la cartella **compressione**
- Cambia il valore della percentuale nella cella **qualità sonora**

27

### **Gestione Immagine**

Questa funzione permette di ridurre, scalare, ruotare o utilizzare solo una parte dell'immagine che verrà visualizzata nel box immagine del programma, è consigliato per le telecamere che ne hanno la possibilità di utilizzare questa funzione direttamente da se stesse per non sovraccaricare la CPU

**Scala Immagine:** permette di scalare l'immagine secondo una percentuale reimpostata, in oltre è possibile attivare la funzione di **anti-alias** per migliorare la qualità delle forme una volta ridotta l'immagine

**Ruota immagine:** consente di ruotare l'immagine di 180°

**Ritaglia immagine:** Permette di attivare un quadrato dinamico di selezione all'interno del quale l'immagine viene ritagliata è possibile spostare il quadrato di selezione con i tasti freccia o con il mouse o ingrandire e rimpicciolire trascinando i rettangoli sulla selezione o usando i tasti freccia + il tasto Shift.

28

### **Titoli sull'immagine**

Il programma ha la possibilità di creare un infinito numero di testi e di immagini e di tioletti in rettangoli sulle immagini catturate. I testi possono essere usati per fornire informazioni riguardante la telecamera indicata, la data ecc., le immagini e i tioletti nei rettangoli per dare un aspetto più adatto alle vostre esigenze alla schermata telecamera

La posizione degli elementi può essere specificata in pixel o può essere assegnata secondo una lista di posizioni predefinite come in alto a destra, al centro ecc. in questo caso però gli elementi saranno nella posizione indicata senza tenere conto della dimensione e della posizione dell'immagine.

#### **Per creare un nuovo elemento sull'immagine**

- Scegli **didascalie** dal menu **Impostazioni**
- Clicca sulla spunta **Didascalie abilitate**
- Crea la didascalia che ti interessa premendo sui bottoni sottostanti

29

### **Elementi testuali**

#### **Per aggiungere un testo**

- Clicca sul bottone "Aggiungi elemento testuale":
- Nel riquadro **testo didascalia** inserisci il testo della tua didascalia

Se vuoi inserire la data e l'ora nell'immagine catturata tu puoi includere tra parentesi graffe {} i tag:

*esempio {dd/mm/yyyy}. = giorni/mesi/anni = 26/11/1982 oppure puoi inserire l'ora*

*esempio {hh:nn:ss}= ore/minuti/secondi = 11.48.14*

Puoi fare anche una frase composta

*esempio immagine del {dd/mm/yyyy} alle {hh:nn:ss}*

*risulterà immagine del 03/08/2005 alle 11.49.22*

### **TAG DISPONIBILI**

**Placeholder: Displays:**

**d** Mostra il numero del giorno non preceduto da zero (1-31).  
**dd** Mostra il numero del giorno preceduto da zero (01-31).  
**ddd** Mostra l'abbreviazione del giorno (Sun-Sat).  
**dddd** Mostra l'intero nome del giorno (Sunday-Saturday).  
**m** Mostra il numero del mese non preceduto da zero (1-12).  
**mm** Mostra il numero del mese preceduto da zero (01-12).  
**mmm** Mostra l'abbreviazione del mese (Jan-Dec).  
**mmm** Mostra l'intero nome del mese (January-December).  
**yy** Mostra il numero dell'anno a due cifre (00-99).  
**yyyy** Mostra il numero dell'anno a quattro cifre (0000-9999).  
**h** Mostra le ore non precedute da zero (0-23).  
**hh** Mostra le ore precedute da zero (00-23).  
**n** Mostra i minuti non preceduti da zero (0-59).  
**nn** Mostra i minuti preceduti da zero (00-59).  
**s** Mostra i secondi non preceduti da zero (0-59).  
**ss** Mostra i secondi preceduti da zero (00-59).  
**ts** Mostra i decimi di secondi preceduti da zero (00-09).  
**ms** Mostra i millisecondi preceduti da zero (000-999).  
**am/pm** Mostra l'ora suddivisa in mattino (AM) e pomeriggio (PM) con le 12 ore

### **Meta caratteri Speciali:**

**{CAMERA}** – Specifica il numero della camera.  
**{MOTION}** – Mostra il valore del motion in percentuale.  
**{COUNTER}** - Assegna un contatore preimpostato.  
**{VIDEODEVICE}** – Mostra il nome dei dispositivi video . Questo meta carattere è usato per separare le registrazioni video quando provengono da diverse telecamere quando l'opzione **Ciclico tramite i vieodispositivi** è attivato.

30

### **Aggiungere immagini**

#### **Per mettere un'immagine sovrapposta**

- Premi il bottone **Aggiungi Immagine**:
- Scegli il percorso del file da dove vuoi caricare l'immagine.
- Imposta la trasparenza e la sua posizione

### **Aggiungere Rettangoli colorati**

#### **Per disegnare un rettangolo**

- Premi sul bottone **Disegna rettangolo**:
- Imposta le sue caratteristiche

### **Diffusione video**

La diffusione video aiuta a utilizzare le fonti audio e video attraverso gli utenti di internet, una rete locale o attraverso la rete

#### **E' possibile utilizzare la diffusione in diversi modi:**

- 1. Diffusione su un Web Server** – Il programma invia le fonti audio/video al PY software web server in questo modo gli utenti possono connettersi al server e vedere la telecamera
- 2. Accesso Remoto** – Due computer con installati WMG live si scambiano attraverso un protocollo UDP fonti audio/video.
- 3. Server HTTP** – Il programma gira su un server HTTP; i visitatori possono connettersi con il computer attraverso il protocollo TCP/IP usando qualsiasi browser per visualizzare una pagina web nel quale viene visualizzata la fonte video desiderata
- 4. FTP Upload** – Il programma carica le immagini catturate da un web server usando il protocollo FTP. I visitatori possono scaricare dall'indirizzo FTP le immagini caricate.

#### **Per impostare la diffusione**

- Scelgo **Impostazioni Diffusione** dal menu **Impostazioni**.
- Attivo la spunta sull'operazione che desidero fare tra quelle sopra elencate

31

32

### **Accesso Remoto**

L'accesso remoto consente di avere un flusso Audio/Video su due computer a distanza con un'ottima qualità di frame rate, ma dal lato opposto gli utenti devono visualizzare le fonti A/V attraverso il Programma WMG Live e i computer devono essere collegati in internet.

#### **Per attivare l'accesso remoto**

- Scegli **Accesso Remoto** dalla cartella **Diffusione**
- Abilita la diffusione remota su tutti i computer
- Un'altra copia di W M G Live deve girare sul computer remoto sul quale si vuole abilitare l'accesso.

Configuro il **valore frame** e scelgo la **porta** UDP che intendo utilizzare questa verrà usata da WMG Live per ricevere le richieste dal computer remoto, essa deve essere disponibile, non deve essere usata da altri programmi o da altre fonti video provenienti da WMG Live, per vedere tale disponibilità premo il bottone **Controllo Porta** che verificherà automaticamente se essa risulta effettivamente libera o usata da altri programmi o fonti video.

Se vuoi effettuare un Accesso Remoto da una fonte video fuori dalla rete locale ( da internet ), assicurati che le porte e l'indirizzo IP sia libero dalla protezione del firewall.

Premi il bottone **Regole aggiuntive** per configurare l'accesso remoto

Per attivare il processo di accesso remoto delle fonti audio video spuntare le opzioni apposite:

#### **Abilita Stream Video e Abilita Stream Audio**

WMG Live in oltre ti dà la possibilità di controllare il numero massimo di visitatori attraverso la funzione **Limita Accessi** una volta che gli accessi sono esauriti viene visualizzato un messaggio che avvisa gli utenti della mancanza di accessi a disposizione

Le fonti Audio/Video possono essere codificati per motivi di sicurezza. Seleziona il tipo di codifica che vuoi attuare nel menù a tendina della sezione **Codifica dei dati trasmessi con.**

E' possibile inoltre creare una struttura gerarchica formata da un gruppo di utenti protetti da nome e password per limitare gli accessi alle fonti video desiderate solo ad una certa categoria di utenti attraverso l'opzione **Utilizza Autorizzazione**

33

### **Server HTTP**

Seleziona il metodo Server HTTP se vuoi avere accesso da una fonte video esterna e registrare i files. Il programma gira su un Server HTTP e i visitatori possono vedere le fonti video usando qualsiasi browser internet. Per vedere la fonte video i visitatori devono comporre l'indirizzo http del dispositivo di Videosorveglianza nel browser,

*per esempio http://63.236.73.147:8080*

*oppure http://bill.web2cam.com:8080*

A differenza **dell'Accesso Remoto** i visitatori non necessitano di avere WMG Live sul computer per potersi connettere al programma, essi possono usare qualsiasi browser internet per vedere le immagini catturate dalle fonti video. Lo svantaggio di questo metodo è la lentezza del frame rate rispetto **all'Accesso Remoto** o il **Web**

#### **Streaming**

##### **Per attivare il Server HTTP**

- Scegli **Impostazioni Diffusione** dal menu **Impostazioni.**
- Spunta l'opzione Server HTTP

##### **Come lavora il Server HTTP**

Quando i visitatori digitano l'indirizzo del dispositivo di Videosorveglianza, il browser internet invia

una richiesta al dispositivo sul quale si trova WMG Live creando una pagina web. Questa pagina contiene degli Applet Java che saranno scaricati dal dispositivo di videosorveglianza, Una volta che il browser internet ha scaricato gli Applet essi daranno il via transazione delle immagini dal dispositivo alla pagina web. Gli Applet inviano la richiesta di immagini secondo un prefissato frame rate, una serie di immagini in successione arriva alla pagina web dando l'illusione di un vero video.

#### **Di cosa hai bisogno per fare funzionare WMG Live web server**

Il tuo computer deve essere connesso a internet. Se esso è protetto da firewall o prixie, tu dovresti fare in modo che essi non blocchino il flusso di dati dell'IP che utilizzi, in oltre il piano di diffusione tra i computer nella rete LAN, il tuo computer, e tutti i computer sui quali si intendono visualizzare le immagini devono avere attivato il protocollo IP.

#### **Configurazione del Server HTTP**

Nel riquadro del Valore Frame inserisci quanti refresh vuoi che l'immagine visualizzata compia. Ovviamente tieni conto della velocità della rete con cui operi per non sovraccaricare inutilmente il sistema.

34

#### **Porta**

Scegli la porta HTTP che è usata dai visitatori per le richieste di invio dei dati. Per connettersi al Server HTTP i visitatori devono inserire l'indirizzo IP e la porta HTTP del dispositivo di videosorveglianza nel browser internet.

Esempio: **http://192.168.1.1:8080**

Se non conosci il tuo indirizzo IP vai dal menù **Strumenti** e scegli **Ottieni l'indirizzo IP del computer**

Scegli **Regole Aggiuntive** per cambiare I parametri del Server HTTP

**Nome immagine:** questo parametro è usato dai visitatori per vedere le immagini catturate. Se esso viene cambiato, accertatevi di cambiare gli appropriati parametri anche nella pagina web. Per gli Applet Java è il parametro **IMAGE**. Se la pagina web non usa gli Applet Java, cambia il parametro **SRC** nel tag <IMG> del codice HTML della pagina.

**Cartella Server:** Scegli il nome della cartella dove vuoi mettere la pagina web e gli Applet Java. In oltre tutte le immagini catturate saranno salvate in questa cartella.

**Gli utenti anno anche accesso alle seguenti cartelle:** è possibile dare l'accesso alle cartelle ai visitatori con il file video e con il log spuntando le opportune opzioni.

**Pagina web predefinita:** Contiene il nome della pagina web, quando i visitatori digitano l'indirizzo IP e la porta HTTP del dispositivo di videosorveglianza, il browser internet ricerca questa pagina.

Usa **Web Page Creation Wizard** per creare questa pagina web.

**Restringere l'accesso al Server http:** L'accesso al dispositivo di Videosorveglianza può essere limitato creando una categoria di utenti protetti da nome e password. Per limitare l'accesso scegli l'opzione **Usa Autorizzazione** premi il bottone **Aggiungi** per impostare gli accessi. Solo gli utenti definiti che appartengono ai gruppi di accesso selezionati avranno la possibilità di vedere telecamera in questione.

35

#### **Caricare immagini dal server FTP**

Seleziona il metodo **carica via FTP** se vuoi che il programma usi il protocollo FTP per caricare le immagini sul tuo spazio web dandoti la possibilità di vedere le immagini catturate semplicemente digitando l'indirizzo del tuo sito web attraverso un browser.

I vantaggi del metodo FTP sono dati dal fatto che non è necessario disporre di una connessione veloce in internet (come, Modem via cavo, DSL, ISDN, ecc.) e non è necessario che il dispositivo di videosorveglianza sia accessibile dalla rete internet. Gli svantaggi sono derivati dal lento frame rate.

#### **Per attivare il metodo FTP**

- Scegli **Impostazioni Diffusione** dal menu

## Impostazioni

- Attiva l'opzione **carica via FTP**
- Nella casella di **Valore Frame**(Frame rate) inserisci quante volte vuoi che l'immagine venga ricaricata, ovviamente tenete sempre conto della vostra velocità di connessione per non sovraccaricare il sistema inutilmente.

## Parametri FTP

### Indirizzo del server ftp

Inserisci il nome dell'host FTP del tuo Provider (ISP)

*Esempio: ftp.microsoft.com o members.aol.com*

Contatta il tuo provider o web server administrator per ottenere l'indirizzo FTP del tuo server se non lo conosci.

### User Name

Inserisci lo user name (login) del tuo server FTP. Hai ricevuto questo nome quando hai effettuato la sottoscrizione al tuo web hosting.

### Password

Inserisci la password del tuo server FTP. Hai ricevuto questo nome quando hai effettuato la sottoscrizione al tuo web hosting, al momento della digitazione per essere protetta verrà sostituita da asterischi.

### Cartella dove caricare

Inserisci il percorso della cartella dove le immagini e il file della pagina web verranno caricati.

36

### Porta FTP

Specifica il numero di porta che desideri sia usata dal protocollo FTP sul tuo sito web, di solito è reimpostata la numero 21, ma può essere differente nel caso stai facendo girare un firewall o l'amministratore del sito abbia assegnato il servizio FTP non a una porta standard.

### FTP Passivo

Questa opzione utilizza il protocollo di caricamento FTP passivo, questa è una caratteristica richiesta da molti server proxy.

### Usa Proxy

Specifica se il programma necessita di una connessione server proxy per l'FTP del server. Per elencare un protocollo proxy per una specifica procedura la stringa deve avere il seguente formato:

<protocol>=<protocol>://<proxy\_name>

I protocolli supportati sono http, https, ftp, e gopher.

Per esempio per elencare un protocollo proxy FTP, una stringa valida può essere:

ftp=ftp://ftp\_proxy\_name:21

Dove **ftp\_proxy\_name** è il nome del proxy FTP e **21** è il numero di porta che deve essere usata per accedere al proxy. Se esso usa una porta predefinita questo campo può essere omissivo.

Premi il bottone **Regole Aggiuntive** per cambiare i parametri aggiuntivi dell'FTP

### Nome Immagine

Il programma carica le immagini catturate dal server FTP con questo nome. Se cambi il Nome Immagine assicurati di cambiare gli appropriati parametri nella pagina dove visualizzi le immagini. Per gli Applet Java è il parametro **IMAGE**. Se la pagina web non usa gli Applet Java, cambia il parametro **SRC** nel tag <IMG> del codice HTML della pagina.

### Attendere la risposta

Il programma aspetta il parametro indicato per una risposta dal server FTP e se non riceve risposta interrompe la sessione FTP e si riconnette

### Disconnetti dopo

Se non ci sono attività durante questo periodo di tempo il programma si disconnette dal server FTP

### Immagine in caso di FTP bloccato

Come azione predefinita WMG Live cancella l'ultima immagine catturata dal server FTP quando la diffusione viene stoppata, è possibile in questo caso impostare il programma in modo che rimpiazzi l'ultima immagine catturata con un'altra immagine ( per esempio con un testo che avvisa

dell'accaduto), per farlo scegli l'opzione **Carica un'altra immagine**

37

### **Copia le immagini salvate in un'altra cartella**

Seleziona il metodo **Copia le immagini catturate** se vuoi che WMG Live salvi le immagini catturate in una cartella sul computer. È possibile anche diffondere le immagini usando un "third party web server" (per esempio Microsoft WWW Server) o usarlo per un altro scopo.

Scegli il nome della cartella dove desideri che WMG Live salvi le immagini catturate, e ricordati di non dimenticare di copiare in questa cartella la pagina web con il link WMG Live java script e il file java script.

Premi il bottone **Regole Addizionali** per cambiare i parametri addizionali

#### **Nome Immagine**

Il programma carica le immagini catturate dal server FTP con questo nome. Se cambi il Nome Immagine assicurati di cambiare gli appropriati parametri nella pagina dove visualizzi le immagini. Per gli Applet Java è il parametro **IMAGE**. Se la pagina web non usa gli Applet Java, cambia il parametro **SRC** nel tag <IMG> del codice HTML della pagina.

#### **Immagine in caso di FTP bloccato**

Come azione predefinita WMG Live cancella l'ultima immagine catturata dal server FTP quando la diffusione viene stoppata, è possibile in questo caso impostare il programma in modo che rimpiazzi l'ultima immagine catturata con un'altra immagine ( per esempio con un testo che avvisa dell'accaduto), per farlo scegli l'opzione **Carica un'altra immagine**

### **Creazione di pagine web**

Per aprire la creazione di pagine web seleziona **crea una pagina web** dal menu **strumenti**

La creazione di pagine web aiuta a specificare quale telecamera sarà presente nella pagina web, il titolo della pagina, il colore di sfondo, del testo e gli eventuali titoli superiori e inferiori.

#### **Come visualizzare le immagini via web**

Se vuoi vedere un video stream della camera sulla tua pagina web, questa pagina deve contenere un codice speciale per fare funzionare gli applet java: **WebCam\_Viewer.class**. Questo Applet Java scarica e visualizza immagini una dopo l'altra dando l'impressione di un vero filmato

Il seguente codice deve essere inserito nella tua pagina web:

```
<APPLET CODE="WebCam_Viewer.class"
WIDTH=640 HEIGHT=480>
<PARAM NAME="COLOR" VALUE="#00FF00">
<PARAM NAME="IMAGE" VALUE="capture0.jpg">
<PARAM NAME="BORDER" VALUE="ON">
</APPLET>
```

Non ti resta che modificare il colore e adattare le dimensioni dell'immagine cambiando i parametri

**COLOR** (colore) **WIDTH**(larghezza) **HEIGHT**(altezza)

38

Cambia il parametro IMAGE con lo stesso nome che hai dato nel box **Nome Immagine** nelle

#### **Regole Addizionali**

**Assicurati che il file WebCam\_Viewer.class sia messo nella stessa cartella dove si trova la tua pagina web altrimenti il browser non potrebbe trovare il file java**

#### **Parametri dell'Applet Java**

Java Applet displays captured images up to 20 frames per second. Unfortunately not all Web Browsers support Java Applets, and most of Pocket PCs don't have Java Engine.

Parametro: Descrizione:

**BORDER** Se il valore di questo parametro è "ON" l'applet disegnerà un bordo attorno all'immagine, al contrario se è su "OFF" visualizzerà solo l'immagine.

Esempio:

```
<PARAM NAME="BORDER" VALUE="OFF">
```

**COLOR** Definisce il colore di sfondo dell'applet, il valore di questo colore è composto da una cifra esadecimale seguita dal simbolo "#" che viene convertita in un colore RGB, i primi due parametri indicano il valore di Rosso, i secondi due il valore di Verde e gli ultimi due indicano il valore di Blu tra una gamma di colori che vanno dallo 00 al numero FF

Esempio

<!--sfondo rosso -->

<PARAM NAME="COLOR" VALUE="#FF0000">

**FRAMEINTERVAL** Definisce la velocità di frame rate espressa in millisecondi, Questo parametro è usato se non è presente il file **ViewerParams.ini**

**IMAGE** Definisce il nome dell'immagine catturata

Example:

<PARAM NAME="IMAGE" VALUE="Cam.jpg">

**PORT** Definisce la porta di connessione.

## Come creare WebCam page con Actual Drawing

Nel programma Actual Drawing:

- Premi **Container with HTML text** dal menu **Insert**
- Aggiungi il seguente testo nella finestra del codice HTML

```
<APPLET CODE="WebCam_Viewer.class"
```

```
WIDTH=640 HEIGHT=480>
```

```
<PARAM NAME="COLOR" VALUE="#00FF00">
```

```
<PARAM NAME="IMAGE" VALUE="capture0.jpg">
```

```
<PARAM NAME="BORDER" VALUE="ON">
```

```
</APPLET>
```

Non ti resta che modificare il colore e adattare le dimensioni dell'immagine cambiando i parametri

**COLOR** (colore) **WIDTH**(larghezza) **HEIGHT**(altezza)

39

## Visualizzare le immagini con un refresh

Se tu non vuoi usare gli applet Java nella tua pagina web per vedere le immagini della telecamera puoi configurare essa con un refresh secondo un frame rate prefissato

Questo metodo non richiede alcuna tecnologia specifica grazie a Java Engine questo funziona su qualsiasi Browser Web anche se il frame rate non può essere più veloce di un frame al secondo.

Usa questo tag per visualizzare l'immagine:

```
<IMG WIDTH=240 HEIGHT=180 SRC="capture0.jpg">
```

Cambia il parametro SRC con lo stesso nome che hai inserito nel **Nome Immagine** nelle **Regole Addizionali**

Per eseguire il refresh, aggiungi al seguente codice nella sezione <HEAD> della tua pagina

```
<META HTTP-EQUIV="REFRESH" CONTENT="10">
```

Questo farà eseguire un refresh alla pagina ogni 10 secondi, Specifica questo come nell'impostazione di diffusione nello spazio dedicato al **Valore Frame** per assicurare il corretto funzionamento della procedura durante la cattura delle immagini

## Come registrare le fonti video provenienti dalla tua pagina web

Per registrare i file video che provengono dalla pagina web esiste uno speciale codice per fare funzionare il video player che deve essere inserito nella pagina; apri un editor di testo come ad esempio Notepad e inserisci il seguente codice

**Code to play-back AWLive files:**

```
<OBJECT Name="PI1" WIDTH="320" HEIGHT="240"
```

```
classid="CLSID:66D393D5-4D80-497C-9F4F-F3839E090202"
```

```
CODEBASE="http://www.pysoft.com/Downloads/WebCamPlayerOCX.cab#version=5,1,0,9"
```

```
standby="Loading PY Software player for AWLive files..."
```

```
type="application/x-oleobject">
```

```
<PARAM NAME="FileName" VALUE="http://www.mysite.com/WebCamVideo.AWLive">
```

```
</OBJECT>
```

**Code to play-back AVI and MPEG files:**

```
<OBJECT ID="MMPlayer1" WIDTH="320" HEIGHT="240"
```

```
classid="CLSID:22d6f312-b0f6-11d0-94ab-0080c74c7e95"
```

```
CODEBASE="http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=5,1,52,701"
```

```
standby="Loading Microsoft Windows Media Player components..." type="application/x-oleobject">
```

```
<PARAM NAME="FileName" VALUE="http://www.mysite.com/WebCamVideo.mpeg">
```

```
<PARAM NAME="ShowControls" VALUE="1">
```

```
<PARAM NAME="ShowStatusBar" VALUE="1">
```

```
<PARAM NAME="ShowDisplay" VALUE="0">
```

```
<PARAM NAME="DefaultFrame" VALUE="Slide">
```

```
<PARAM NAME="Autostart" VALUE="1">
<embed type="application/x-mplayer2"
pluginspage="http://www.microsoft.com/Windows/MediaPlayer/download/default.asp"
src="http://www.mysite.com/WebCamVideo.mpeg"
Name=MMPlayer1 Autostart=1 ShowControls=1
ShowDisplay=0 ShowStatusBar=1 DefaultFrame="Slide"
40
width="320" height="240">
</embed>
</OBJECT>
```

Modifica I parametri FileName e Src con l'URL complete del file video  
Cambia infine i parametri Width(larghezza) e Height(altezza) a seconda delle dimensioni dell'immagine.

## Eseguire comandi attraverso la linea di comandi

W M G Live accetta comandi dalla linea di comandi principale. È possibile infatti eseguire il programma con questa linea di comandi e inviare comandi anche se il programma è in esecuzione

### Parametri della linea di

#### comando:

#### Descrizione:

**/Q** Termina un WMG Live in esecuzione

Esempio: *WebCam.exe /Q*

**/REMOTE\_ON** Attiva l'accesso remoto

Esempio: *WebCam.exe /REMOTE\_ON*

**/REMOTE\_OFF** Disattiva l'accesso remoto

Esempio: *WebCam.exe /REMOTE\_OFF*

**/HTTP\_ON** Fa partire l'HTTP Server.

Esempio: *WebCam.exe /HTTP\_ON*

**/HTTP\_OFF** Ferma HTTP Server.

Esempio: *WebCam.exe /HTTP\_OFF*

**/FTP\_ON** Fa partire il caricamento FTP

Esempio: *WebCam.exe /FTP\_ON*

**/FTP\_OFF** Ferma il caricamento FTP.

Esempio: *WebCam.exe /FTP\_OFF*

**/R\_ON** Fa partire la Registrazionei

Esempio: *WebCam.exe /R\_ON*

**/R\_OFF** Ferma la Registrazionei

Esempio: *WebCam.exe /R\_OFF*

**/SNAPSHOTS\_ON** Fa partire la creazione di stapshots.

Esempio: *WebCam.exe /SNAPSHOTS\_ON*

**/SNAPSHOTS\_OFF** Ferma la creazione di stapshots.

Esempio: *WebCam.exe /SNAPSHOTS\_OFF*

**/M\_ON** Fa partire il Motion Detection.

Esempio: *WebCam.exe /M\_ON*

**/M\_OFF** Ferma il Motion Detection.

Esempio: *WebCam.exe /M\_OFF*

**/DEVICE** Seleziona un dispositivo a seconda della sua posizione ad esempio se ci sono 3 dispositivi sul computer

*Logitech USB video camera*

41

*3Com PC Web Camera*

*ATI TV Wonder*

Per selezionare "3Com PC Web Camera" il comando sarà il seguente:

*WebCam.exe /DEVICE 2*

**/USE\_VFW** Per usare il programma Video For Windows .

Esempio: *WebCam.exe /USE\_VFW*

**/USE\_DS** Per usare il programma DirectShow.

Esempio: *WebCam.exe /USE\_DS*

**/CAM\_NO** Il programma crea una finestra telecamera se essa è in una posizione definita, la prima telecamera ha posizione 1

Per esempio per selezionare la seconda telecamera il parametro sarà

*WebCam.exe /CAM\_NO 2*

**/FULL\_SCREEN** Fa operare il programma in modalità schermo intero

E' in oltre possibile creare comandi da eseguire nella linea di comando con le funzioni desiderate.

## Connessione Dial-Up

Questo tipo di connessione serve per chi non ha a disposizione una connessione tipo Modem via cavo, DSL, INDS, ecc..

Se il servizio Dial-up è attivato, WMG Live stabilisce una connessione Dial-Up ogni volta che l'immagine necessita di essere caricata.

Per installare questo tipo di connessione sul tuo computer, se non è già installata, accede al **pannello di controllo** dal menu **start** e seleziona **Aggiunti/Rimuovi programma**, scegli Seutup di Windows, doppio click su Comunicazioni e selezione Dial-Up Networking

### Per usare questi servizi

In WMG Live scegliere connessione Dial-Up dal menu strumenti e attivare la spunta su "usa connessione Dial-Up"

42

## Connessione

Seleziona il nome della connessione Dial-Up dalla lista delle connessioni. **Scegli Crea Nuova connessione Dial-Up** se vuoi creare una nuova connessione

### Disconnetti appena terminato

Dopo il caricamento dell'immagine WMG Live è abilitato per stoppare la connessione. Questo può essere utile, se hai configurato un grande intervallo per il caricamento delle immagini e non vuoi stare connesso mentre non avviene alcun caricamento.

### Autenticazione

WMG Live permette di autenticare la connessione Dial-Up attraverso i parametri di **UserName**, **Password**, **Dominio**, e **Telefono**

43

## Conversione video

La video conversione aiuta ad editare i tuoi video clips e convertirli dal formato **AWLive** al formato **AVI** e **MPEG**

### Per editare I Video Clips

- **Seleziona Modifica** Video Clips dal menu **strumenti**
- Specifica il nome del file che vuoi modificare nella casella **Source File Name** o premi il bottone **browse** per ricercarlo nel tuo hard disk ricordando di scegliere solo file con estensione **AWLive** altrimenti il formato non sarà accettato.
- Se non vuoi convertire l'intero file de seleziona l'opzione **Convert Whole File** e imposta il primo e l'ultimo frame che vuoi convertire
- Nel Destination File Name box scrivi dove vuoi che sia creato il file convertito.
- Seleziona il formato di conversione attraverso il pannello Destination Formato. Se vuoi proteggere il file con password o rimuoverla premi **AWLive Settings**. I formati **AVI** e **MPEG** non possono essere protetti da password perché non supportano questa protezione
- Premi Format Settings per scegliere il formato di compressione.
- In fine premi **Convert** per dare inizio alla conversione